

Aula 22: Árvores chanfradas

Splay trees

David Déharbe

Programa de Pós-graduação em Sistemas e Computação
Universidade Federal do Rio Grande do Norte
Centro de Ciências Exatas e da Terra
Departamento de Informática e Matemática Aplicada

Download me from <http://DavidDeharbe.github.io>.



Análise amortizada

 Método agregado

 Método do contador

 Método do potencial

Arranjos dinâmicos

Árvores chanfradas

1. Avaliação de estruturas de dados: análise amortizada

- ▶ Contador binário
- ▶ Arranjos dinâmicos

Análise amortizada

- ▶ Medição da complexidade ao longo de n operações
- ▶ Custo de execução, no pior caso: $T(n)$
- ▶ Custo amortizado: $T(n)/n$
- ▶ Exemplos
 1. contador binário
 2. arranjo dinâmico

Método agregado

- ▶ Considere uma série de n operações em alguma estrutura de dados, n qualquer.
- ▶ Determina o custo $T(n)$ desta série de operações.
- ▶ O custo médio de cada operação é $T(n)/n$.
- ▶ Exemplo: contador binário

Método agregado: um exemplo

INCREMENT(A)

// A é um arranjo de k bits

1 $i = 0$

2 **while** $i < \text{length}[A]$ and $A[i] = 1$

3 $A[i] = 0$

4 $i = i + 1$

5 **if** $i < \text{length}[A]$

6 $A[i] = 1$

- ▶ O tamanho da entrada é k ;
- ▶ O custo da execução da INCREMENT é proporcional ao número de bits invertidos.
- ▶ No pior caso, a complexidade é proporcional a k ;
- ▶ Logo, o custo de uma sequência de n operações é $O(n \times k)$.
- ▶ Podemos prover uma análise mais precisa?



Método agregado: um exemplo

Em uma série de n execuções de INCREMENT:

- ▶ $A[0]$ é invertido n vezes;
- ▶ $A[1]$ é invertido $n/2$ vezes;
- ▶ $A[2]$ é invertido $n/4$ vezes;
- ▶ $A[k - 1]$ é invertido $n/2^{k-1}$ vezes;

O custo total para n operações é

$$T(n) = \sum_{i=1}^{\lfloor \lg n \rfloor} n/2^{i-1}$$

$$T(n) < \sum_{i=1}^{\infty} n/2^{i-1}$$

$$T(n) < n \times \sum_{i=1}^{\infty} 1/2^{i-1} = 2n$$

Logo o custo amortizado de INCREMENT é $T(n)/n = 2 \in \Theta(1)$: é **constante**.



Quanto pagar para executar n operações?

- ▶ cada operação tem um custo real
- ▶ a cada operação é atribuído um preço (\approx custo amortizado individual)
- ▶ os preços cobrados devem cobrir os custos reais
- ▶ se o preço é maior que o custo:
 - ▶ crédito é associado a elementos da estrutura de dados
- ▶ se o custo é maior que o preço
 - ▶ a diferença deve poder ser paga com os créditos disponíveis
- ▶ custo amortizado total: soma dos preços cobrados

Critérios de definição do custo

- ▶ o custo amortizado total deve ser uma cota superior do custo real
 - ▶ a estrutura de dados não “empresta”
- ▶ o crédito total associado aos elementos nunca pode ser negativo

Método do contador: o contador binário

- ▶ a unidade de custo é inverter um bit
- ▶ preço para $0 \rightarrow 1$: 2
 - ▶ 1 é o custo
 - ▶ sobra $2 - 1 = 1$ de crédito, associado ao bit setado a 1
- ▶ preço para $1 \rightarrow 0$: 0
 - ▶ pago com o crédito

Método do contador: o contador binário

INCREMENT(A)

// A é um arranjo de k bits

1 $i = 0$

2 **while** $i < \text{length}[A]$ and $A[i] = 1$

3 $A[i] = 0$

4 $i = i + 1$

5 **if** $i < \text{length}[A]$

6 $A[i] = 1$

- ▶ O custo do laço é pago usando os créditos dos bits setados a 1.
- ▶ no máximo um único bit é setado a 1: custo 1, mais 1 que fica como crédito
- ▶ logo, o custo de uma execução da operação INCREMENT é 2
- ▶ o custo de n execuções da operação INCREMENT é $O(n)$.



Método do potencial

- ▶ crédito \implies **potencial** para executar futuras operações
- ▶ estrutura de dados inicia em um estado D_0
- ▶ n operações são executadas,
 - ▶ custo real $c_1, \dots, c_i, \dots, c_n$
 - ▶ levando aos estados $D_1, \dots, D_i, \dots, D_n$
- ▶ A função Φ associa um número real Φ_i (potencial) ao estado D_i
- ▶ **Custo amortizado** $a_i = c_i + \Phi_i - \Phi_{i-1}$
- ▶ Custo amortizado total

$$\sum_{i=1}^n a_i = \sum_{i=1}^n c_i + \Phi_i - \Phi_{i-1} = \sum_{i=1}^n c_i + \Phi_n - \Phi_0$$

- ▶ se $\forall i \cdot \Phi_i \geq \Phi_0$, então $\sum_{i=1}^n a_i$ é uma cota superior do custo total real.

Método do potencial

Relação com o método do contador

- ▶ $\Phi_0 = 0$
- ▶ mostrar que $\Phi_i \geq 0, \forall i$.
- ▶ $\Phi_i > \Phi_{i-1} \approx$ crédito (potencial aumenta)
- ▶ $\Phi_i < \Phi_{i-1} \approx$ débito (potencial diminui)

Método do potencial: o contador binário

- ▶ a i -ésima chamada de INCREMENT zera t_i bits
- ▶ custo real $c_i = t_i + 1$ (zera i , seta 1)
- ▶ potencial: $\Phi_i =$ quantidade de bits setados a 1
- ▶ naturalmente, $\forall i \cdot \Phi_i \geq 0$
- ▶ logo $\Phi_i \leq \Phi_{i-1} - t_i + 1$
- ▶ $\Phi_i - \Phi_{i-1} \leq 1 - t_i$
- ▶ custo amortizado de uma operação

$$a_i = c_i + \Phi_i - \Phi_{i-1} \leq (t_i + 1) - (1 - t_i) = 2$$

- ▶ custo amortizado de n operações $O(n)$



Arranjos dinâmicos

- ▶ contêiner tabela, cuja capacidade adapta-se ao tamanho da coleção
 - ▶ inserção e remoção: modelo pilha
- ▶ inserção em uma tabela está cheia
 - ▶ aloca uma nova tabela de capacidade maior
 - ▶ copia o conteúdo da tabela original para a nova tabela
 - ▶ libera o espaço ocupado pela tabela original
 - ▶ insere o novo elemento
- ▶ política de expansão: dobra o tamanho
- ▶ remoção, quando o fator de carga fica baixo
 - ▶ aloca uma nova tabela de capacidade menor
 - ▶ copia o conteúdo da tabela original para a nova tabela
 - ▶ libera o espaço ocupado pela tabela original
 - ▶ remove o elemento
- ▶ política de contração: divide a capacidade por dois quando fator de carga chega a $1/4$.

Implementação: dados

- ▶ *T.table* tabela com os elementos
- ▶ *T.num* quantidade de elementos armazenados na tabela
- ▶ *T.size* capacidade máxima

Inserção

INSERT(T, k)

```
1  if  $T.size == 0$  // alocação inicial
2       $T.table = \text{ALLOC-TABLE}(1)$ 
3       $T.size = 1$ 
4  elseif  $T.num == T.size$  // expansão
5       $tab = T.table$ 
6       $T.table = \text{ALLOC-TABLE}(T.size \times 2)$ 
7      for  $i = 1$  to  $T.size$ 
8           $T.table[i] = tab[i]$ 
9       $T.size = T.size \times 2$ 
10      $\text{FREE-TABLE}(tab)$ 
11   $T.num = T.num + 1$  // inserção
12   $T.table[T.num] = k$ 
```



Cenário: n inserções em uma tabela inicialmente vazia

- ▶ custo da operação i
 - ▶ sem expansão: 1
 - ▶ com expansão: i
- ▶ Pior caso $O(n^2)$
- ▶ Melhoria desta análise com análise amortizada

Método agregado

- ▶ Há expansão quando i é uma potência de 2.
- ▶ Custo total:

$$\begin{aligned}\sum_{i=1}^n c_i &\leq n + \sum_{j=0}^{\lceil \log_2 n \rceil} 2^j \\ &< n + 2n \\ &= 3n\end{aligned}$$

Método do contador

- ▶ Custo 1 para atribuir uma posição de $T.table$
- ▶ Preço de uma operação de inserção: 3
- ▶ Pagamento de uma operação de inserção, sem expansão:
 - ▶ 1 vai para a inserção (custo real) $i = T.size/2 + j$
 - ▶ sobra 2 de crédito
 - ▶ 1 crédito na posição de inserção i
 - ▶ 1 crédito para um outro elemento da tabela j
- ▶ Pagamento da expansão:
 - ▶ todos os itens tem um crédito
 - ▶ o crédito paga a expansão

Método do potencial

- ▶ Após cada expansão: $\Phi = 0$
- ▶ $\Phi \uparrow$ quando a tabela é preenchida
- ▶ até a tabela ser preenchida, e Φ é gasto na expansão
- ▶ $\Phi(T) = 2 \times T.num - T.size$
 - ▶ Inicialmente, e após cada expansão $\Phi(T) = 0$
 - ▶ Antes de uma expansão $\Phi(T) = 2 \times T.num - T.size = T.size$
 - ▶ A cada momento $\Phi(T) \geq 0$
 - ▶ Logo, a soma dos custos amortizados é uma cota superior dos custos reais.

Método do potencial

- ▶ n_i : número de elementos após operação i
- ▶ s_i : capacidade após a operação i
- ▶ inicialmente $n_0 = s_0 = 0, \Phi_0 = 0$
- ▶ $n_i = n_{i-1} + 1$

Método do potencial

se a operação i não tem expansão:

▶ $s_i = s_{i-1}$ e

$$\begin{aligned}a_i &= c_i + \Phi_i - \Phi_{i-1} \\ &= 1 + (2 \cdot n_i - s_i) + (2 \cdot n_{i-1} - s_{i-1}) \\ &= 1 + (2 \cdot n_i - s_i) + (2 \cdot (n_i - 1) - s_i) \\ &= 3\end{aligned}$$

Método do potencial

se a operação i tem expansão:

$$\blacktriangleright s_i = 2 \times s_{i-1}, s_{i-1} = n_{i-1} = n_i - 1 \text{ e}$$

$$\begin{aligned} a_i &= c_i + \Phi_i - \Phi_{i-1} \\ &= n_i + (2 \cdot n_i - s_i) - (2 \cdot n_{i-1} - s_{i-1}) \\ &= n_i + (2 \cdot n_i - 2 \cdot (n_i - 1)) - (2 \cdot (n_i - 1) - (n_i - 1)) \\ &= 3 \end{aligned}$$

Remoção com contração de capacidade

- ▶ expansão dobra capacidade
- ▶ contração ocorre quando capacidade chega a $1/4$
- ▶ por quê não escolher $1/2$?

REMOVE(T)

```
1  if  $T.num == 0$ 
2       $T.size = 0$ 
3      FREE-TABLE( $T.table$ )
4  elseif  $T.num \neq 0$  and  $T.num * 4 < T.size$  // contração
5       $tab = T.table$ 
6       $T.table = ALLOC-TABLE(T.size/2)$ 
7      for  $i = 1$  to  $T.num$ 
8           $T.table[i] = tab[i]$ 
9       $T.size = T.size/2$ 
10     FREE-TABLE( $tab$ )
11   $T.num = T.num - 1$  // remoção
```



Análise com o método do potencial

- ▶ $\Phi = 0$ logo após contração ou expansão
- ▶ Fator de carga $\alpha(T) = T.num / T.size$, se T não for vazia, 1 se for.
- ▶ $T.num = \alpha(T) \cdot T.size$
- ▶ Função potencial

$$\Phi(T) = \begin{cases} 2 \cdot T.num - T.size & \text{se } \alpha T \geq 1/2 \\ T.size/2 - T.num & \text{se } 1/4 \leq \alpha T < 1/2 \end{cases}$$

A função potencial nunca é negativa: obteremos uma cota superior do custo real

Análise com o método do potencial

Justificativa intuitiva

- ▶ antes de uma expansão:
 - ▶ $\alpha(T) = 1$
 - ▶ $T.num = T.size$,
 - ▶ $\Phi(T) = T.num$
 - ▶ permite cópia de $T.num$ elementos.
- ▶ antes de uma contração:
 - ▶ $\alpha(T) = 1/4$
 - ▶ $T.num \cdot 4 = T.size$,
 - ▶ $\Phi(T) = T.size/2 - T.num = T.num$
 - ▶ permite cópia de $T.num$ elementos.

Análise com o método do potencial

Notações

s_i : capacidade após operação i

n_i : número de elementos após operação i

Φ_i : potencial após operação i

α_i : fator de carga após operação i

Inicialmente: $s_0 = n_0 = \Phi_0 = 0, \alpha_0 = 1$



Análise com o método do potencial

Inserção

A operação i é uma inserção:

- ▶ já fizemos a análise no caso $\alpha_{i-1} \geq 1/2$: $a_i = 3$
- ▶ se $\alpha_{i-1} < 1/2$, não há expansão
- ▶ se $\alpha_i \geq 1/2$:

$$\begin{aligned}a_i &= c_i + \Phi_i - \Phi_{i-1} \\&= 1 + (2 \cdot n_i - s_i) - (s_{i-1}/2 - n_{i-1}) \\&= 1 + (2 \cdot (n_{i-1} + 1) - s_{i-1}) - (s_{i-1}/2 - n_{i-1}) \\&= 3 \cdot n_{i-1} - \frac{3}{2} \cdot s_{i-1} + 3 \\&= 3 \cdot \alpha_{i-1} \cdot s_{i-1} - \frac{3}{2} \cdot s_{i-1} + 3 \\&< \frac{3}{2} \cdot s_{i-1} - \frac{3}{2} \cdot s_{i-1} + 3 \\&= 3\end{aligned}$$



Análise com o método do potencial

Inserção

A operação i é uma inserção:

- ▶ já fizemos a análise no caso $\alpha_{i-1} \geq 1/2$: $a_i = 3$
- ▶ se $\alpha_{i-1} < 1/2$, não há expansão
- ▶ se $\alpha_i < 1/2$:

$$\begin{aligned}a_i &= c_i + \Phi_i - \Phi_{i-1} \\&= 1 + (s_i/2 - n_i) - (s_{i-1}/2 - n_{i-1}) \\&= 1 + (s_i/2 - n_i) - (s_i/2 - (n_i - 1)) \\&= 0\end{aligned}$$

O custo amortizado de uma inserção é **3** no máximo.



Análise com o método do potencial

Remoção

$$n_i = n_{i-1} - 1$$

- ▶ se $\alpha_{i-1} < 1/2$,
 - ▶ sem contração: $s_i = s_{i-1}$

$$\begin{aligned}a_i &= c_i + \Phi_i - \Phi_{i-1} \\&= 1 + (s_i/2 - n_i) - (s_{i-1}/2 - n_{i-1}) \\&= 1 + (s_i/2 - (n_{i-1} - 1)) - (s_i/2 - n_{i-1}) \\&= 2\end{aligned}$$

- ▶ com contração: $n_{i-1} = n_i + 1 = s_i/2 = s_{i-1}/4$ e $c_i = n_i + 1$

$$\begin{aligned}a_i &= c_i + \Phi_i - \Phi_{i-1} \\&= n_i + 1 + (s_i/2 - n_i) - (s_{i-1}/2 - n_{i-1}) \\&= n_{i-1} + (n_{i-1} - (n_{i-1} - 1)) - (2 \cdot n_{i-1} - n_{i-1}) \\&= 1\end{aligned}$$

Análise com o método do potencial

Remoção

$$n_i = n_{i-1} - 1$$

- ▶ se $\alpha_{i-1} \geq 1/2$,
- ▶ não há contração: $s_i = s_{i-1}$, $n_i = n_{i-1} - 1$
- ▶ se $\alpha_i \geq 1/2$

$$\begin{aligned} a_i &= c_i + \Phi_i - \Phi_{i-1} \\ &= 1 + (2 \cdot n_i - s_i) - (2 \cdot n_{i-1} - s_{i-1}) \\ &= 1 + (2 \cdot (n_{i-1} - 1) - s_{i-1}) - (2 \cdot n_{i-1} - s_{i-1}) \\ &= -1 \end{aligned}$$

Análise com o método do potencial

Remoção

$$n_i = n_{i-1} - 1$$

- ▶ se $\alpha_{i-1} \geq 1/2$,
- ▶ não há contração: $s_i = s_{i-1}$, $n_i = n_{i-1} - 1$
- ▶ se $\alpha_i < 1/2$

$$\begin{aligned} a_i &= c_i + \Phi_i - \Phi_{i-1} \\ &= 1 + (s_i/2 - n_i) - (2 \cdot n_{i-1} - s_{i-1}) \\ &= 1 + (s_{i-1}/2 - (n_{i-1} - 1)) - (2 \cdot n_{i-1} - s_{i-1}) \\ &= 2 + \frac{3}{2} \cdot s_{i-1} - 3 \cdot n_{i-1} \\ &= 2 + \frac{3}{2} \cdot s_{i-1} - 3 \cdot \alpha_{i-1} \cdot s_{i-1} \\ &\leq 2 \end{aligned}$$

O custo amortizado de uma remoção é **2** no máximo.



Arranjos dinâmicos

Síntese da análise de complexidade amortizada

- ▶ inserção tem custo amortizado $O(1)$
- ▶ remoção tem custo amortizado $O(1)$



Arranjos dinâmicos

Exercício

1. Projetar uma estrutura de dados para arranjos dinâmicos, que tem apenas operação de inserção, tal que esta tenha complexidade constante, *no pior caso*.
 - ▶ hipótese: supõe-se que o custo de uma alocação dinâmica é $\Theta(1)$.
 - ▶ dica: pode inspirar-se na aplicação do método do contado desta aula.
2. Estender a estrutura projetada com uma operação de remoção do último elemento (POP-BACK), tal que tanto a inserção quanto a remoção tenham complexidade constante, no pior caso.



Árvores chanfradas

splay trees

- ▶ árvores binárias de busca
- ▶ auto-ajustáveis
- ▶ não necessitam de atributos adicionais
- ▶ complexidade amortizada $O(\log n)$



Árvores chanfradas

- ▶ uma única operação básica: chanfrar
 - ▶ $\text{SPLAY}(T, k)$: chanfra a árvore T com relação ao valor k
 - ▶ no término da operação k está na raiz (ou o maior valor $< k$, ou o menor valor $> k$)
- ▶ busca, inserção e remoção são todas realizadas após chanfrar a árvore

Realização das operações e o chanframento

- ▶ uma única operação básica: chanfrar
 - ▶ $\text{SPLAY}(T, k)$: chanfra a árvore T com relação ao valor k
 - ▶ busca a chave k
 - ▶ remaneja T tal que k fica na raiz (ou o maior valor $< k$, ou o menor valor $> k$)
- ▶ busca, inserção e remoção são todas realizadas após chanfrar a árvore
 - ▶ $\text{SEARCH}(T, k)$: $\text{SPLAY}(T, k)$ e consulta a raiz
 - ▶ $\text{INSERT}(T, k)$: $\text{SPLAY}(T, k)$ e insere k na raiz
 - ▶ $\text{REMOVE}(T, k)$: $\text{SPLAY}(T, k)$, remove a raiz, T_L e T_R árvores resultantes, $\text{SPLAY}(T_L, k)$, e torne T_R a sub-árvore da nova raiz de T_L .
 - ▶ $O(1)$ aplicações de $\text{SPLAY} + O(1)$ operações.

- ▶ $\text{SEARCH}(T, x)$: $\text{SPLAY}(T, x)$ e consulta a raiz

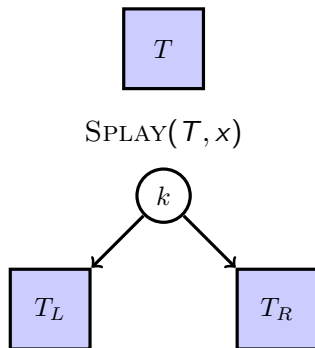


- ▶ $\text{SEARCH}(T, x)$: $\text{SPLAY}(T, x)$ e consulta a raiz



$\text{SPLAY}(T, x)$

- ▶ $\text{SEARCH}(T, x)$: $\text{SPLAY}(T, x)$ e consulta a raiz



- ▶ $\text{INSERT}(T, k)$: $\text{SPLAY}(T, k)$ e insere k na raiz



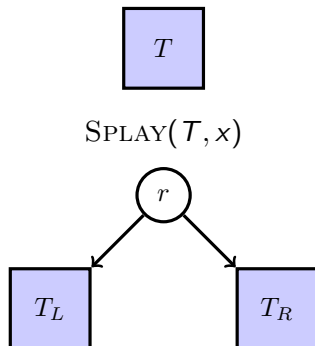
- ▶ $\text{INSERT}(T, k)$: $\text{SPLAY}(T, k)$ e insere k na raiz



$\text{SPLAY}(T, x)$

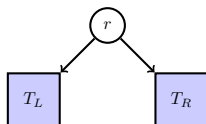
Inserção

- ▶ $\text{INSERT}(T, k)$: $\text{SPLAY}(T, k)$ e insere k na raiz



Inserção

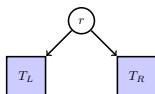
- ▶ $\text{INSERT}(T, k)$: $\text{SPLAY}(T, k)$ e insere k na raiz



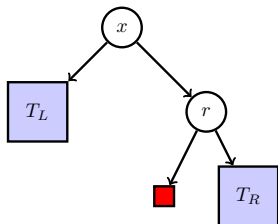
```
n.val = x;  
n.left = T.root.left;  
T.root.left = NIL;  
n.right = T.root;  
T.root = n
```

Inserção

- ▶ $\text{INSERT}(T, k)$: $\text{SPLAY}(T, k)$ e insere k na raiz



$n.val = x;$
 $n.left = T.root.left;$
 $T.root.left = \text{NIL};$
 $n.right = T.root;$
 $T.root = n$



- ▶ REMOVE(T, k): SPLAY(T, k), remove a raiz, T_L e T_R árvores resultantes, SPLAY(T_L, k), e torne T_R a sub-árvore da nova raiz de T_L .



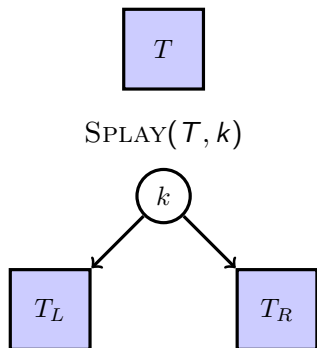
- ▶ REMOVE(T, k): SPLAY(T, k), remove a raiz, T_L e T_R árvores resultantes, SPLAY(T_L, k), e torne T_R a sub-árvore da nova raiz de T_L .



SPLAY(T, k)

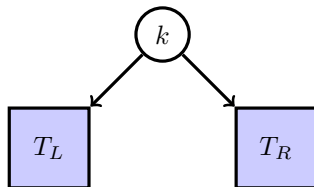
Remoção

- ▶ REMOVE(T, k): SPLAY(T, k), remove a raiz, T_L e T_R árvores resultantes, SPLAY(T_L, k), e torne T_R a sub-árvore da nova raiz de T_L .



Remoção

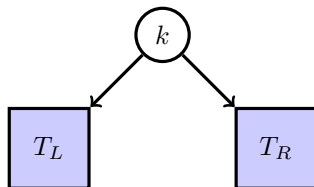
- ▶ $\text{REMOVE}(T, k)$: $\text{SPLAY}(T, k)$, remove a raiz, T_L e T_R árvores resultantes, $\text{SPLAY}(T_L, k)$, e torne T_R a sub-árvore da nova raiz de T_L .



remove root: $n = T.root$; $T_L = n.left$; $T_R = n.right$; $\text{FREE}(n)$

Remoção

- ▶ REMOVE(T, k): SPLAY(T, k), remove a raiz, T_L e T_R árvores resultantes, SPLAY(T_L, k), e torne T_R a sub-árvore da nova raiz de T_L .



remove root: $n = T.root$; $T_L = n.left$; $T_R = n.right$; FREE(n)



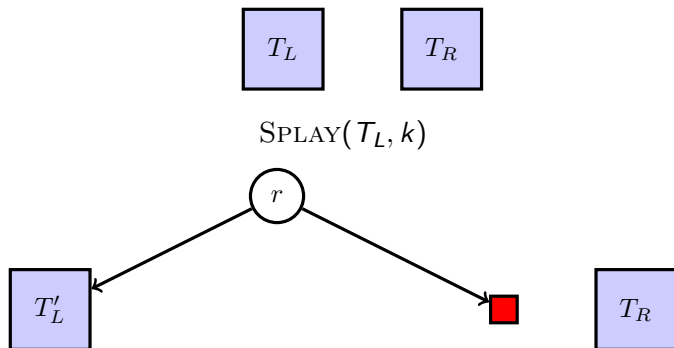
- ▶ REMOVE(T, k): SPLAY(T, k), remove a raiz, T_L e T_R árvores resultantes, SPLAY(T_L, k), e torne T_R a sub-árvore da nova raiz de T_L .



SPLAY(T_L, k)

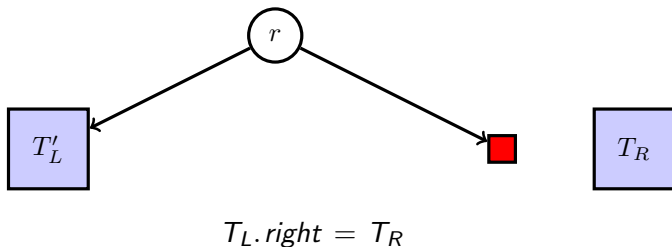
Remoção

- ▶ REMOVE(T, k): SPLAY(T, k), remove a raiz, T_L e T_R árvores resultantes, SPLAY(T_L, k), e torne T_R a sub-árvore da nova raiz de T_L .



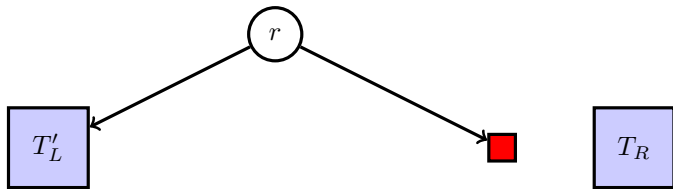
Remoção

- ▶ $\text{REMOVE}(T, k)$: $\text{SPLAY}(T, k)$, remove a raiz, T_L e T_R árvores resultantes, $\text{SPLAY}(T_L, k)$, e torne T_R a sub-árvore da nova raiz de T_L .

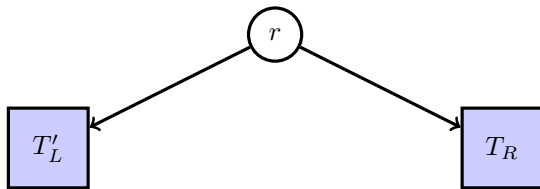


Remoção

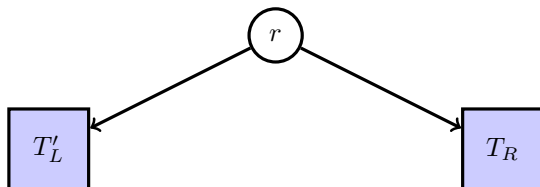
- ▶ REMOVE(T, k): SPLAY(T, k), remove a raiz, T_L e T_R árvores resultantes, SPLAY(T_L, k), e torne T_R a sub-árvore da nova raiz de T_L .



$T_L.right = T_R$



- ▶ $\text{REMOVE}(T, k)$: $\text{SPLAY}(T, k)$, remove a raiz, T_L e T_R árvores resultantes, $\text{SPLAY}(T_L, k)$, e torne T_R a sub-árvore da nova raiz de T_L .



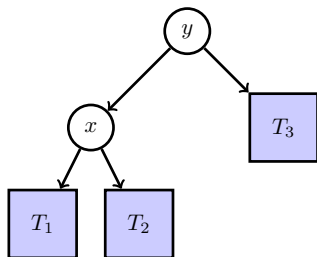
Chanfrar um valor

- ▶ aplicar rotações até chegar à raiz
- ▶ se x for um filho da raiz: rotação simples (caso 1)
- ▶ $x.up = y$ e $y.up = z$
 - ▶ se $x = y.left$ e $y = z.left$: rotação simples de y , rotação simples de x (caso 2)
 - ▶ se $x = y.right$ e $y = z.right$: rotação simples de y , rotação simples de x (caso 2)
 - ▶ se $x = y.right$ e $y = z.left$: rotação dupla de x (caso 3)
 - ▶ se $x = y.left$ e $y = z.right$: rotação dupla de x (caso 3)
- ▶ complexidade no pior caso $O(n)$
- ▶ análise amortizada mostra que todas as operações de chanframento tem custo amortizado $O(\log n)$

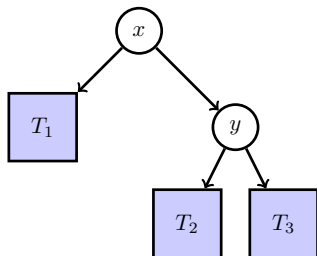


Chanfrar um valor — caso 1

se x for um filho da raiz: rotação simples

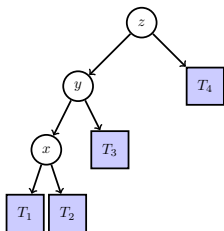


ROTATE-SIMPLE-RIGHT(x, y)



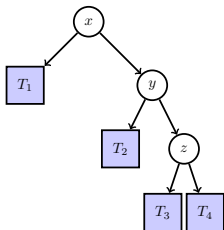
Chanfrar um valor — caso 2

$x = y.\text{left}$ e $y = z.\text{left}$ (e simétrico)



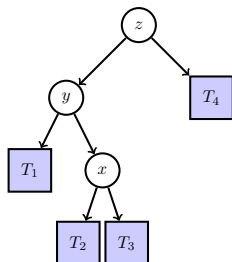
ROTATE-SIMPLE-RIGHT(y, z)

ROTATE-SIMPLE-RIGHT(x, y)

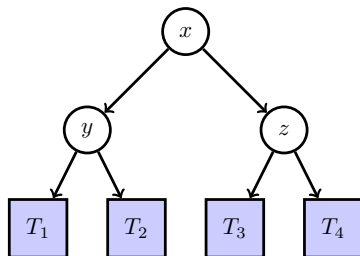


Chanfrar um valor — caso 3

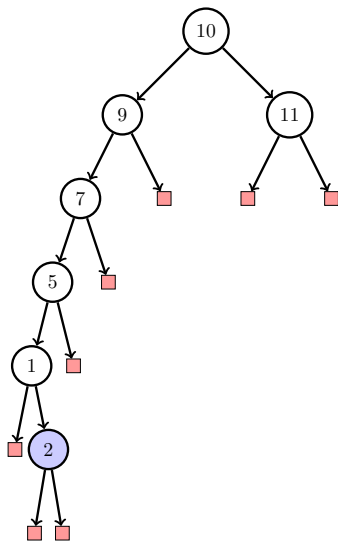
$x = y.right$ e $y = z.left$



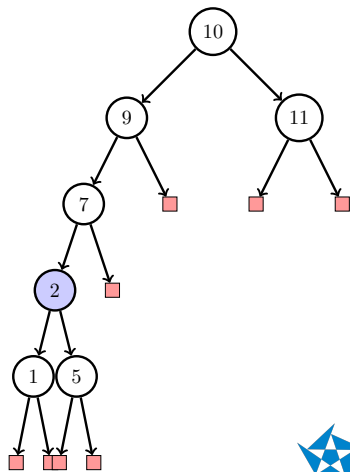
ROTATE-DOUBLE-RIGHT(x, y, z)



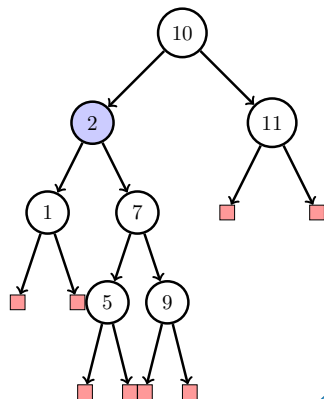
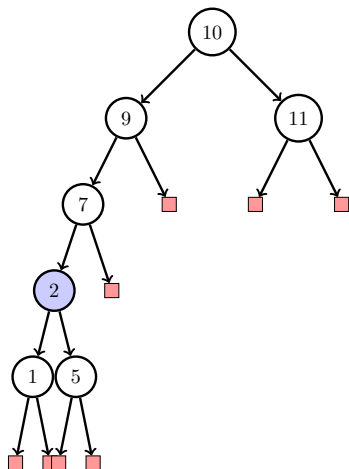
Chanfrar um valor: exemplo



Caso 3

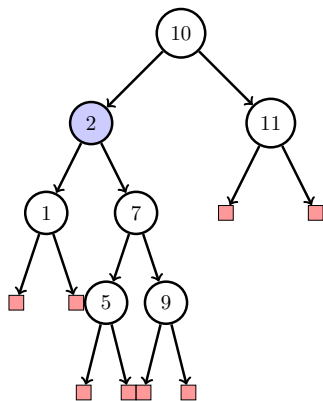


Chanfrar um valor: exemplo

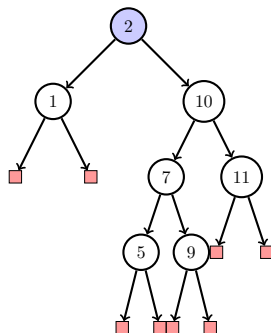


Caso 2

Chanfrar um valor: exemplo



Caso 1



Interlúdio matemático

Seja a, b dois números reais quaisquer

$$0 \leq (a - b)^2 = a^2 - 2ab + b^2$$

$$4ab \leq a^2 + 2ab + b^2$$

$$ab \leq \frac{(a + b)^2}{4}$$

$$ab^{\frac{1}{2}} \leq \frac{a + b}{2}$$

$$\log(ab^{\frac{1}{2}}) \leq \log \frac{a + b}{2}$$

$$\log(a^{\frac{1}{2}}) + \log(b^{\frac{1}{2}}) \leq \log \frac{a + b}{2}$$

$$\frac{1}{2} \times \log a + \frac{1}{2} \times \log b \leq \log \frac{a + b}{2}$$

$$\frac{(\log a + \log b)}{2} \leq \log \frac{a + b}{2}$$

Análise amortizada: método do potencial

- ▶ seja $T_i(x)$ a sub-árvore enraizada em x após a operação i .
- ▶ $|T|$: número de nós em T
- ▶ o potencial fica distribuído entre os nós ($\phi_i = \sum_x \gamma_i(x)$)
- ▶ invariante: $\gamma_i(x) = \lfloor \log |T_i(x)| \rfloor$
- ▶ a complexidade amortizada de SPLAY é $O(\log n)$
 $T(x)$: sub-árvore enraizada em x
- ▶ propriedade: o custo de SPLAY(T, x) e manter o invariante é menor ou igual a $3 \times (\gamma(T) - \gamma(x)) + O(1)$. (vamos mostrar isto depois)
- ▶ logo SPLAY custa no máximo $3 \lfloor \log n \rfloor + O(1) \in \Theta(\log n)$.
- ▶ para pagar inserção, busca ou remoção, basta pagar $O(\log n)$.



Análise amortizada: método do potencial

- ▶ $\gamma(x)$ e $\gamma'(x)$: potencial em x antes e depois das rotações nos casos 1, 2 e 3
- ▶ SPLAY cai $k \geq 0$ vezes nos casos 2 e 3 e possivelmente uma vez no caso 1.
- ▶ vamos mostrar que o custo em cada caso é
 - ▶ caso 1: $\gamma'(x) - \gamma(x) + O(1)$
 - ▶ caso 2: $3 \times (\gamma'(x) - \gamma(x))$
 - ▶ caso 3: $3 \times (\gamma'(x) - \gamma(x))$
- ▶ somando, obtemos $3(\gamma(T) - \gamma(x)) + O(1)$

Caso 1

$y = x.up, y.up = NIL$

γ' : potencial depois, γ : potencial antes

- ▶ os únicos nós que alteram seu potencial são x e y ,
- ▶ logo $\phi' - \phi = (\gamma'(x) + \gamma'(y)) - (\gamma(x) + \gamma(y))$
- ▶ $\gamma'(x) = \gamma(y)$, $\gamma'(y) \leq \gamma'(x)$, $\gamma(x) \leq \gamma'(x)$
- ▶ logo

$$\begin{aligned}\gamma'(x) + \gamma'(y) - \gamma(x) - \gamma(y) &= \gamma'(y) - \gamma(x) \\ &\leq \gamma'(x) - \gamma(x) \\ &\leq 3 \times (\gamma'(x) - \gamma(x))\end{aligned}$$

- ▶ é necessária apenas uma rotação:

$$a = c + \phi' - \phi \leq 1 + \gamma'(x) - \gamma(x)$$



Caso 2

$y = x.up, x = y.left, z = y.up, y = z.left$

- ▶ temos: $\gamma'(x) = \gamma(z), \gamma'(y) \leq \gamma'(x), \gamma'(z) \leq \gamma'(x),$
 $\gamma(y) \geq \gamma(x)$
- ▶ logo

$$\begin{aligned}a &= c + \phi'(x) - \phi(x) \\&= 2 + \gamma'(x) - \gamma(x) + \gamma'(y) - \gamma(y) + \gamma'(z) - \gamma(z) \\&= 2 + (\gamma'(x) - \gamma(z)) + \gamma'(y) + \gamma'(z) - \gamma(x) - \gamma(y) \\&= 2 + \gamma'(y) + \gamma'(z) - \gamma(x) - \gamma(y) \\&\leq 2 + \gamma'(x) + \gamma'(z) - \gamma(x) - \gamma(x) \\&= 2 + \gamma'(x) + \gamma'(z) - 2 \times \gamma(x)\end{aligned}$$

- ▶ Vamos substituir $\gamma'(z)$ nesta expressão...



Caso 2 (continuação)

$$\frac{\log a + \log b}{2} \leq \log \left(\frac{a + b}{2} \right)$$

$$\begin{aligned} \gamma(x) + \gamma'(z) &= \log |T(x)| + \log |T'(z)| \\ &\leq 2 \times \log \left(\frac{|T(x)| + |T'(z)|}{2} \right) \end{aligned}$$

► observe que $|T(x)| + |T'(z)| \leq |T'(x)|$

$$\begin{aligned} \gamma(x) + \gamma'(z) &\leq 2 \times \log \left(\frac{|T'(x)|}{2} \right) \\ &= 2 \times \log |T'(x)| - 2 \times \log 2 \\ &= 2 \times \gamma'(x) - 2 \end{aligned}$$

Logo:

$$\gamma'(z) \leq 2 \times \gamma'(x) - 2 - \gamma(x)$$

Caso 2 (continuação)

Temos:

$$\begin{aligned} a &= c + \phi'(x) - \phi(x) \\ &\leq 2 + \gamma'(x) + \gamma'(z) - 2 \times \gamma(x) \end{aligned}$$

e:

$$\gamma'(z) \leq 2 \times \gamma'(x) - 2 - \gamma(x).$$

Logo, podemos prosseguir:

$$\begin{aligned} a &\leq 2 + \gamma'(x) + \gamma'(z) - 2 \times \gamma(x) \\ &\leq 2 + \gamma'(x) + 2 \times \gamma'(x) - 2 - \gamma(x) - 2 \times \gamma(x) \\ &= 3 \times \gamma'(x) - 3 \times \gamma(x) \\ &= 3 \times (\gamma'(x) - \gamma(x)) \end{aligned}$$

Caso 3

- ▶ Análogo ao caso 2
- ▶ Lemas úteis:
 1. $\gamma'(x) = \gamma(z)$;
 2. $\gamma(y) \geq \gamma(x)$;
 3. $\gamma'(y) + \gamma'(z) \leq 2 \times \gamma'(x) - 2$.
 4. $\gamma(x) \leq \gamma'(x)$.

$$\begin{aligned} a &= c + [\gamma'(x) + \gamma'(y) + \gamma'(z)] - [\gamma(x) + \gamma(y) + \gamma(z)] \\ &= 2 + \gamma'(y) + \gamma'(z) - \gamma(x) - \gamma(y) \quad \text{por 1)} \\ &\leq 2 + \gamma'(y) + \gamma'(z) - 2 \times \gamma(x) \quad \text{por 2)} \\ &\leq 2 + 2 \times \gamma'(x) - 2 - 2 \times \gamma(x) \quad \text{por 3)} \\ &= 2 \times (\gamma'(x) - \gamma(x)) \\ &\leq 3 \times (\gamma'(x) - \gamma(x)) \end{aligned}$$

- ▶ Análise amortizada pode fornecer resultados mais apurados
- ▶ outro exemplo: árvores rubro-negras
 - ▶ inserção: $O(\log n)$
 - ▶ mas o custo amortizado de m inserções em uma árvore de n nós é $O(n + m)$