

Aula 03: Análise de algoritmos — melhor caso, pior caso e caso médio

David Déharbe

Programa de Pós-graduação em Sistemas e Computação

Universidade Federal do Rio Grande do Norte

Centro de Ciências Exatas e da Terra

Departamento de Informática e Matemática Aplicada

Pior caso, melhor caso, caso médio, análise amortizada

Conclusão

Pior caso, melhor caso, caso médio

- ▶ A complexidade do algoritmo de *ordenação por inserção* depende não só do tamanho da entrada, mas também do valor desta entrada.
- ▶ A complexidade do algoritmo de *busca linear* depende não só do tamanho da entrada, mas também do valor desta entrada.

pior caso é a função que relaciona o tamanho da entrada n ao maior tempo de execução possível para tratar uma entrada de tamanho n .

melhor caso é a função que relaciona o tamanho da entrada n ao menor tempo de execução possível para tratar uma entrada de tamanho n .

caso médio é a função que relaciona o tamanho da entrada n ao tempo médio de execução possível para tratar uma entrada de tamanho n , *assumindo uma distribuição probabilística* das entradas possíveis.

Pior caso

Como calcular?

Determinar uma entrada, de tamanho n , tal que a operação básica é executada a maior quantidade de vezes possível.

Exemplo

LINEAR-SEARCH(A, v)

```
1   $j = 1$ 
2  while  $A[j] \neq v$  and  $j \leq \text{length}(A)$ 
3       $j = j + 1$ 
4  if  $j \leq \text{length}(A)$ 
5      return  $j$ 
6  else return NIL
```

No pior caso, $v \notin A$ e o número de vezes que a operação básica é executada é $n + 1$.



Melhor caso

Como calcular?

Determinar uma entrada, de tamanho n , tal que a operação básica é executada a menor quantidade de vezes possível.

Exemplo

LINEAR-SEARCH(A, v)

```
1   $j = 1$ 
2  while  $A[j] \neq v$  and  $j \leq \text{length}(A)$ 
3       $j = j + 1$ 
4  if  $j \leq \text{length}(A)$ 
5      return  $j$ 
6  else return NIL
```

No melhor caso, $v = A[1]$ e o número de vezes que a operação básica é executada é 1.

Complexidade média

Como calcular?

O cálculo é feito assumindo uma distribuição probabilística das entradas (ou classes de entradas) possíveis de tamanho n . É então realizada uma média ponderada do custo para aquela entrada (ou classe de entrada) com a probabilidade correspondente.

Exemplo

LINEAR-SEARCH(A, v)

```
1   $j = 1$ 
2  while  $A[j] \neq v$  and  $j \leq \text{length}(A)$ 
3       $j = j + 1$ 
4  if  $j \leq \text{length}(A)$ 
5      return  $j$ 
6  else return NIL
```

Complexidade média (busca linear)

Assume:

1. $0 \leq p \leq 1$ é a probabilidade de v estar em A ,
2. p/n é a probabilidade de v estar em cada $A[i]$.
 - ▶ O custo do algoritmo quando v está em $A[i]$ é i .
 - ▶ O custo do algoritmo quando v não está em A é $n + 1$.

A complexidade média é:

$$\begin{aligned}(1 - p).(n + 1) + \sum_{i=1}^n i \cdot \frac{p}{n} &= (1 - p).(n + 1) + \frac{p}{n} \times \left(\sum_{i=1}^n i \right) \\ &= (1 - p).(n + 1) + \frac{p}{n} \times \frac{n.(n + 1)}{2} \\ &= (1 - p).(n + 1) + \frac{p.(n + 1)}{2} \\ &= \frac{(n + 1).(2 - p)}{2}\end{aligned}$$

Complexidade média (busca linear)

$$\frac{(n + 1) \cdot (2 - p)}{2}$$

Note que

- ▶ se $p = 1$, a busca é sempre bem-sucedida, e o valor $\frac{n+1}{2}$ faz sentido.
- ▶ se $p = 0$, a busca é sempre mal-sucedida, e o valor $n + 1$ faz sentido.

Considerações sobre essas medidas de complexidade

Pontos chaves

- ▶ A complexidade média é geralmente a mais importante, e a mais difícil de ser analisada.
- ▶ A complexidade no pior caso é também muito importante pois não raramente se aproxima da complexidade em média. Ela é essencial
- ▶ A complexidade no melhor caso não é tão importante, mas pode ser suficiente para *descartar* um algoritmo.
- ▶ A complexidade média **não** é a média da complexidade no pior caso e da complexidade no melhor caso.

Exercício

Como um algoritmo de ordenação qualquer pode ser alterado de tal forma que seu custo no melhor caso seja $n - 1$ para ordenar uma sequência de tamanho n ?

Análise amortizada

- ▶ A complexidade amortizada considera uma série de execuções de um algoritmo sobre alguma *estrutura de dados*.
- ▶ Tem como objetivo determinar o custo médio por operação.
- ▶ Não necessita de nenhuma distribuição probabilística.

Métodos de resolução

- ▶ método agregado ←
- ▶ método do contador
- ▶ método do potencial

Método agregado

- ▶ Considere uma série de n operações em alguma estrutura de dados, n qualquer.
- ▶ Determina o custo $T(n)$ desta série de operações.
- ▶ O custo médio de cada operação é $T(n)/n$.
- ▶ Exemplo: contador binário

Método agregado: um exemplo

INCREMENT(A)

// A é um arranjo de k bits

```
1  $i = 0$ 
2 while  $i < \text{length}[A]$  and  $A[i] = 1$ 
3      $A[i] = 0$ 
4      $i = i + 1$ 
5 if  $i < \text{length}[A]$ 
6
7      $A[i] = 1$ 
```

- ▶ O tamanho da entrada é k ;
- ▶ O custo da execução da INCREMENT é proporcional ao número de bits invertidos.
- ▶ No pior caso, a complexidade é proporcional a k ;
- ▶ Logo, uma sequência de n operações é proporcional a $n \times k$.
- ▶ Podemos prover uma análise mais precisa?



Método agregado: um exemplo

Em uma série de n execuções de INCREMENT:

- ▶ $A[0]$ é invertido n vezes;
- ▶ $A[1]$ é invertido $n/2$ vezes;
- ▶ $A[2]$ é invertido $n/4$ vezes;
- ▶ $A[k - 1]$ é invertido $n/2^{k-1}$ vezes;

O custo total para n operações é

$$T(n) = \sum_{i=1}^{\lfloor \lg n \rfloor} n/2^{i-1}$$

$$T(n) < \sum_{i=1}^{\infty} n/2^{i-1}$$

$$T(n) < n \times \sum_{i=1}^{\infty} 1/2^{i-1} = 2n$$

Logo o custo amortizado de INCREMENT é $T(n)/n = 2$ constante.



- ▶ A complexidade temporal tanto quanto a complexidade espacial são funções do tamanho da entrada.
- ▶ A complexidade temporal, ou complexidade, é determinado pelo número de vezes que a operação básica do algoritmo é executada.
- ▶ A complexidade de um algoritmo pode variar consideravelmente para entradas de mesmo tamanho. Nestes casos, deve-se distinguir melhor caso, pior caso, e complexidade média.
- ▶ O arcabouço teórico da análise de algoritmos baseia-se na noção de crescimento assintótico de funções.